

KOLONIA GAMINGOWA

Kraj: Polska , miejsce: Muszyna, wiek: 9 - 14 lat, transport: Autokar
#e-sport #minecraft #fortnite #FIFA #basen



Wyjazd dla pasjonatów gier internetowych!

- Konsole PS5, Laptopy gamingowe, stacje VR HTC VIVE Cosmos.
- Minecraft, Fortnite, League of Legends oraz inne top gry.
- GAMMING HOUSE na terenie ośrodka.
- Plany, taktyka, uniki. **ENERGYLANDIA** dla chętnych!

Tutaj każdy dzień to prawdziwa gra!

Kolonia przeznaczona dla pasjonatów nowoczesnych gier internetowych i tych, którzy dopiero chcą poznać ich tajniki. Uczestnicy poznają, że każda gra to nie jest tylko szybkie strzelanie, ale plan, taktyka i przede wszystkim współpraca. Że jeśli chcesz osiągnąć sukces, to będzie to zasługa nie jednej osoby, a całej drużyny. Liczy się gra zespołowa i połączenie umiejętności zespołu.

Podczas turnusu zapewniamy 21 godzin zajęć. Będziesz miał okazję uwolnić swoje sportowe emocje w nowoczesnej formie, poznać tajniki cybernetycznej rywalizacji, których próżno szukać w analogowym świecie. Codzienne treningi pod okiem profesjonalnych graczy i trenerów. Gry dostosowane do wieku uczestników.

W TERMINIE 13.07.-22.07.2024 ZAPRASZAMY TEŻ NA KOLONIE Z YOUTUBEREM TORII - osobna oferta (kliknij tu)

W zaprzyjaźnionym ośrodku czeka na Was **MIASTECZKO WODNE** z basenami ze zjeżdżalniami i do nauki pływania, brodzikiem i ścieżką zdrowia. **Warto również odwiedzić Miskolc-Tapolca na Węgrzech - kąpielisko termalne w jaskiniach, fenomen na skalę światową! Oprócz kąpeli w jaskiniach kąpielisko posiada także część zewnętrzną o charakterze Aquaparku. Albo może dasz się porwać do Energylandii?**

Program:

- **League of Legends** - gra zespołowa, nauka prowadzenia drużyny, wykorzystywanie na swoją korzyść infrastruktury mapy.
- **FIFA** - poprowadzenie ulubionej drużyny do zwycięstwa w obozowych mistrzostwach.
- **CS GO!** - rozkłady map i ich optymalne wykorzystanie, taktyka gry.
- **Call of Duty: Warzone** - zwyciężaj w najpopularniejszym „Battle Royale” na świecie.
- **Fortnite** - rywalizacja, budowanie konstrukcji zapewniających schronienie, zdobywanie przedmiotów o wartości bojowej niezbędnych do ratowania świata.
- **Minecraft** - tworzenie świata z możliwością jego modyfikacji, od tworzenia prostych konstrukcji i przedmiotów do eksploracji jaskiń.

(Propozycje gier są przykładowe - zakres tematyczny gier dobierany będzie odpowiednio do wieku uczestników).

Ale nie zabraknie innych zajęć:

- **Wycieczka do Krynicy** - perełki polskich uzdrowisk. Wjedziemy na Górę Parkową pierwszą w Polsce koleją linowo-terenową, przejdziemy ścieżkami rozległego Parku Zdrojowego. Dla chętnych i odważnych zjazdy gawitacyjne Rajskimi Zjeżdżalniami lub na Zjeżdżalni Pontonowej. Dla najmłodszych - spokojna fala o łagodnych skrętach (dodatkowo płatne). Do tego retro rowery lub muzyczna lawka oraz wystawa "Wehikuł czasu". Pospacerujemy słynnym krynickim deptakiem, a na koniec poznamy smak słynnych wód mineralnych w ogromnej pijalni wody.
- **Ogrody Sensoryczne** - największe w kraju Ogrody Zmysłów, w których różnorodność roślin ozdobnych i drzewek owocowych przeplata się z pięknem otaczających je gór. Urokliwie położony teren to wizytówka Muszyny - tu odpoczynek połączymy z edukacją. Dostępne są strefy: zdrowia, zapachu, dźwięku, smaku, wzroku oraz baśni i legend o Muszynie.

- **Ogrody Magiczne** - to kolejna przyrodnicza atrakcja w Muszynie, która przyciąga co roku rzesze turystów. Ogrody stworzone zostały na wzór antycznych ogrodów greckich, a podziwiać w nich można również wiele egzotycznych ptaków oraz ukochane przez wszystkich alpaki.
- **A może...** Największa w Polsce mofeta. Bulgotka, Zatajone i Dychawka? Czym są tajemnicze mofety? Spacerkiem, spacerkiem...
- **Miejska gra terenowa** - czeka na Was wyzwanie, podczas którego wykażecie się wieloma umiejętnościami! Mapy w dłoń i ruszamy w teren!
- **Góra Zamkowa** - Zamek „Baszta” oraz panorama na Dolinę Popradu.
- **Pijalnia wód leczniczych „Antoni”** - wody bogate w magnez oraz inne pierwiastki pozytywnie oddziałują na przemianę materii i układ trawienny. Ale to nie jedyne źródło zdrowej wody w Muszynie - czy odnajdziemy wszystkie?
- **Dla chętnych, aktywnych i ciekawych** - zdobywamy Górę Malnik z najpiękniejszym widokiem na Beskidy i Tatry.
- **Tężnia solankowa** - co to takiego?
- **Dodatkowo dla chętnych:** baseny termalne na Węgrzech, Energylandia, program Active Max lub Ninja Fun Park.

PONADTO:

- Kąpiele w basenie na terenie ośrodka.
- Rozgrywki ping-pongowe, korzystanie z boisk sportowych.
- Ognisko z kiełbaskami.
- Gry sportowe - siatkówka, koszykówka, ping-pong, frisbee, ringo i limbo!
- Zabawy integracyjne. Mini olimpiada kolonijna.

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

OPINIE uczestników

Program kolonii/obozu		98,7%
Zakwaterowanie		96,9%
Wyżywienie		96,5%

Opinie zestawione na podstawie ankiet wypełnionych przez uczestników po pobycie.

UWAGA:

Prosimy o wybór tylko jednej wycieczki całodniowej z programu fakultatywnego ze względu na ograniczony czas realizacji podstawowego programu kolonii / obozu.

Program fakultatywny:

Zakwaterowanie i wyżywienie:

MUSZYNA to znane uzdrowisko w Beskidzie Sądeckim, niedaleko Krynicy Górskiej, na pograniczu polsko-słowackim w dolinie Popradu. Górski, lecz łagodny klimat, czyste powietrze oraz atrakcyjny ośrodek, w którym mieszkamy są gwarancją wspaniałego wypoczynku. Okolice zachęcają do wędrówek połączonych ze zwiedzaniem ciekawych miejsc: Ogrodu Zmysłów, Parku Figur Kwiatowych, ruin średniowiecznego zamku na wzgórzu nad miastem, źródeł wód mineralnych bijących wprost z ziemi.

Dom Wczasowy SZCZYT - to obiekt położony na wzgórzu ponad 500 m.n.p.m, z którego rozciągają się ciekawe widoki na miasto Muszynę oraz okalające pasma górskie. U podnóża wzniesienia przepływa potok Szczawnik, wzdłuż którego znajduje się Park Zdrojowy Baszta. W bezpośrednim sąsiedztwie DW Szczyt znajdują się piękne lasy, które zapraszają na piesze wycieczki m.in. w 15 min. można dotrzeć do rezerwatu przyrody Las Lipowy. Na sąsiednim wzgórzu można podziwiać ruiny zamku muszyńskiego. Zakwaterowanie w pokojach 3-4-5-osobowych, wyposażonych w łazienkę oraz dostęp do telewizji naziemnej. Na terenie ośrodka znajduje się stołówka, gdzie oferowane jest całodniowe wyżywienie.

Terminy i ceny:

02MSCZ/24	13.07.2024 - 22.07.2024	2499.00 2899.00 PLN
W TERMINIE 13.07.-22.07. ZAPRASZAMY TEŻ NA KOLONIE Z YOUTUBEREM https://www.kolonie.net.pl/kolonia-gamingowa-z-torii		
04MSCZ/24	02.08.2024 - 11.08.2024	2699.00 2899.00 PLN

Świadczenia

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (4 posiłki dziennie-śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja), pierwszy posiłek - kolacja, ostatni - śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną.
- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

- Szczegóły wyjazdów zgodnie z rozkładem jazdy przypisanym do turnusu podane są w każdej zawartej umowie.
- Brakujące godziny zbiórek i powrotów będą znane 2 dni przed wyjazdem. W wypadku zmian Organizator powiadamia klientów osobnym komunikatem mailowym za potwierdzeniem otrzymania; brak takiego komunikatu oznacza brak zmian.
- Zbiórka uczestników 20 min. przed odjazdem. Ze względu na obowiązujący czas pracy kierowców autokary odjeżdżają nie później niż 15 min. po godzinie zbiórki.
- Organizator zastrzega możliwość zmiany rozkładu jazdy, przesiadek oraz środka transportu. Na przystankach pośrednich mogą wystąpić opóźnienia z przyczyn niezależnych od organizatora.
- Organizator nie zapewnia posiłku podczas podróży do ośrodka. Prosimy o zapewnienie prowiantu na czas przejazdu.
- Czas przejazdu, w zależności od miejsca wyjazdowego, może trwać około 11 godzin. Na trasie możliwe będą przesiadki.
- Przyjazd do ośrodka planowany jest ok godz. 18.00-19.00, niemniej realny czas przejazdu jest uzależniony od warunków drogowych, potrzeb dzieci podczas podróży oraz przepisów regulujących czas pracy i przerw kierowców.
- Informujemy, że nie jest możliwy zakup transportu tylko w 1 stronę, miejsce wsiadania musi być takie samo jak miejsce powrotu oraz że nie ma możliwości dosiadania się „na trasie”
- Zmiana miejsca wyjazdu po zawarciu umowy (o ile Organizator dysponuje miejscami) wiąże się z koniecznością poniesienia opłaty manipulacyjnej w wysokości 40 zł.
- Wielkość bagażu uczestnika ograniczona jest do 2 sztuk bagażu o łącznej wadze nie przekraczającej 20 kg (bagaż główny i niewielka podręczna torba). Kierowca ma prawo, w przypadku braku miejsca, odmówić zabrania nadbagażu. Bagaż należy opisać imieniem i nazwiskiem.