

MUSZYNA - BYĆ JAK SHERLOCK

Kraj: Polska , miejsce: Muszyna, wiek: 7 - 13 lat, transport: Autokar

#detektyw #lupa #liniepapilarne #szpieg



Kolonia dla przenikliwych i ciekawskich!

- o Szyfry, kamuflaż, strzelanka z ASG.
- o Podchody, wykrywacz metali, Escape Room.
- o Poszalejemy w miasteczku wodnym.

A do tego uroki górskiej okolicy i zagadkowe miejsca...

Baseny termalne i Energylandia czekają!

Uczestnicy wcielają się w rolę Detektywów, którzy muszą rozgryźć niełatwą intrygę. Zajęcia skonstruowane jako ciąg zagadek, zadań i przygód, których rozwiązanie tworzy całość i spaja wszystkie elementy układanki w jedną historię.,

Na naszych „Sherlocków Holmesów” czekać będą takie zadania jak: pobranie odcisków palców, znikającego atramentu, praca z wykrywaczem metali, kodowanie wiadomości, a także wizyta w Escape Roomie i strzelanina (laserowa!) rodem z filmu gangsterskiego! W zaprzyjaźnionym ośrodku czeka na Was **MIASTEczKO WODNE** z basenami ze zjeżdżalniami i do nauki pływania, brodzikiem i ścieżką zdrowia.

Warto również odwiedzić Miszkolc-Tapolca na Węgrzech - kąpielisko termalne w jaskiniach, fenomen na skalę światową! Oprócz kąpeli w jaskiniach kąpielisko posiada także część zewnętrzną o charakterze Aquaparku. Albo może dasz się porwać do Energylandii?

Program:

Program " Detektywi"

- **Na czym polega praca detektywa?** - poznajemy sposoby pracy detektywów, poszukujemy śladów, a na koniec....
- **Wielkie poszukiwanie skarbów** - wykopujemy tajemnicze pudełko...
- **Strzelectwo ASG** - AirSoftGun strzelectwo ASG polegana strzelaniu do celu z replik broni (bron pneumatyczna ASG). Wykorzystywana amunicja jest plastikowa i bezpieczna dla uczestników. Zajęcia oprócz instruktora korzystania z broni oraz strzelania do tarczy polegają na improwizacji uwolnienia zakładnika, w której instruktor wciela się w rolę porwacza, a uczestnicy w grupę szturmowo - ratunkową. Grupa aby uwolnić zakładnika musi przejść przygotowany tor przeszkód i ustrzelić wszystkie przygotowane cele (w tym porwacza ;))
- **Zajęcia detektyw** - pobranie odcisków palców, stworzenie znikającego atramentu, wykrywacz metali, kodowanie wiadomości.
- **Czym są linie papilarne?** - rozwiązywanie zagadek i łamigłówek.
- **ESCAPE ROOM** - zagadka prawdziwie kryminalna - zadanie dla nowego Sherlocka Holmes`a (pomieszczenia pod nadzorem na terenie ośrodka).
- **Odczytywanie zaszyfrowanych wiadomości.**
- **Dyskoteka w kamuflażu...**
- **Kto złapie szpiega?** - podchody.
- **Scooby Doo kontra Sherlock Holmes** - seanse filmowe.
- **Detektyw dba o kondycję** - zabawy na basenie, rozgrywki w piłkę nożną, ping-ponga itp.

- **Wycieczka do Krynicy** - perełki polskich uzdrowisk. Wjedziemy na Górę Parkową pierwszą w Polsce koleją linowo-terenową, przejdziemy ścieżkami rozległego Parku Zdrojowego. Dla chętnych i odważnych zjazdy gawitacyjne Rajskimi Zjeżdżalniami lub na Zjeżdżalni Pontonowej. Dla najmłodszych - spokojna fala o łagodnych skrętach (dodatkowo płatne). Do tego retro rowery lub muzyczna lawka oraz wystawa "Wehikuł czasu". Pospacerujemy słynnym krynickim deptakiem, a na koniec poznamy smak wód mineralnych w ogromnej pijalni wody.
- **Ogrody Sensoryczne** - największe w kraju Ogrody Zmysłów, w których różnorodność roślin ozdobnych i drzewek owocowych

przeplata się z pięknem otaczających je gór. Urokliwie położony teren to wizytówka Muszyny – tu odpoczynek połączymy z edukacją. Dostępne są strefy: zdrowia, zapachu, dźwięku, smaku, wzroku oraz baśni i legend o Muszynie.

- **Ogrody Magiczne** – to kolejna przyrodnicza atrakcja w Muszynie, która przyciąga co roku rzesze turystów. Ogrody stworzone zostały na wzór antycznych ogrodów greckich, a podziwiać w nich można również wiele egzotycznych ptaków oraz ukochane przez wszystkich alpaki.
- **A może....** Bulgotka, Zatajone i Dychawka? Czy detektyw odkryje czym są tajemnicze mofety? Spacerkiem, spacerkiem...
- **Dodatkowo dla chętnych:** baseny termalne na Węgrzech, Energylandia, program Active Max lub Ninja Fun Park.

PNADTO:

- **Kąpiele w basenie** na terenie ośrodka
- **Rozgrywki** ping-pongowe, korzystanie z boisk sportowych.
- **Ognisko** z kiełbaskami.
- **Gry sportowe** – siatkówka, koszykówka, ping-pong, frisbee, ringo i limbo!
- **Zabawy integracyjne.** Mini olimpiada kolonijna.
- **"Pewnego razu..."** – stworzymy własną zbójnicką opowieść.

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

UWAGA:

Prosimy o wybór tylko jednej wycieczki całodniowej z programu fakultatywnego ze względu na ograniczony czas realizacji podstawowego programu kolonii / obozu.

OPINIE uczestników

Program kolonii/obozu	98,4%
Zakwaterowanie	97,9%
Wyżywienie	96,5%

Opinie zestawione na podstawie ankiet wypełnionych przez uczestników po pobycie.

Program fakultatywny:

Zakwaterowanie i wyżywienie:

MUSZYNA to znane uzdrowisko w Beskidzie Sądeckim, niedaleko Krynicy Górskiej, na pograniczu polsko-słowackim w dolinie Popradu. Górski, lecz łagodny klimat, czyste powietrze oraz atrakcyjny ośrodek, w którym mieszkamy są gwarancją wspaniałego wypoczynku. Okolice zachęcają do wędrówek połączonych ze zwiedzaniem ciekawych miejsc: Ogrodu Zmysłów, Parku Figur Kwiatowych, ruin średniowiecznego zamku na wzgórzu nad miastem, źródeł wód mineralnych bijących wprost z ziemi.

Dom Wczasowy SZCZYT – to obiekt położony na wzgórzu ponad 500 m. n.p.m, z którego rozciągają się ciekawe widoki na miasto Muszynę oraz okalające pasma górskie. U podnóża wzniesienia przepływa potok Szczawnik, wzdłuż którego znajduje się Park Zdrojowy Baszta. W bezpośrednim sąsiedztwie DW Szczyt znajdują się piękne lasy, które zapraszają na piesze wycieczki m.in. w 15 min. można dotrzeć do rezerwatu przyrody Las Lipowy. Na sąsiednim wzgórzu można podziwiać ruiny zamku muszyńskiego.

Zakwaterowanie w pokojach 3-4-5-osobowych, wyposażonych w łazienkę oraz dostęp do telewizji naziemnej. Na terenie ośrodka znajduje się stołówka, gdzie oferowane jest całodniowe wyżywienie.

Terminy i ceny:

02MDCZ/24	13.07.2024 - 22.07.2024	2369.00 2869.00 PLN
04MDCZ/24	02.08.2024 - 11.08.2024	2469.00 2869.00 PLN

Świadczenia

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (4 posiłki dziennie-śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja), pierwszy posiłek - kolacja, ostatni - śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną.

- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.
PROGRAM "GWARANCJA AKLIMATYZACJI" - Jeśli dziecko wyjedzie na kolonie pierwszy raz i nie zaaklimatyzuje się, przez co będą Państwo zmuszeni odebrać je wcześniej - niewykorzystane dni nie przepadają! Będą mogli Państwo wykorzystać te dni w dowolnym, następnym terminie kolonii, również za rok!

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

- Szczegóły wyjazdów zgodnie z rozkładem jazdy przypisanym do turnusu podane są w każdej zawartej umowie.
- Brakujące godziny zbiórek i powrotów będą znane 2 dni przed wyjazdem. W wypadku zmian Organizator powiadamia klientów osobnym komunikatem mailowym za potwierdzeniem otrzymania; brak takiego komunikatu oznacza brak zmian.
- Zbiórka uczestników 20 min. przed odjazdem. Ze względu na obowiązujący czas pracy kierowców autokary odjeżdżają nie później niż 15 min. po godzinie zbiórki.
- Organizator zastrzega możliwość zmiany rozkładu jazdy, przesiadek oraz środka transportu. Na przystankach pośrednich mogą wystąpić opóźnienia z przyczyn niezależnych od organizatora.
- Organizator nie zapewnia posiłku podczas podróży do ośrodka. Prosimy o zapewnienie prowiantu na czas przejazdu.
- Czas przejazdu, w zależności od miejsca wyjazdowego, może trwać około 11 godzin. Na trasie możliwe będą przesiadki.
- Przyjazd do ośrodka planowany jest ok godz. 18.00-19.00, niemniej realny czas przejazdu jest uzależniony od warunków drogowych, potrzeb dzieci podczas podróży oraz przepisów regulujących czas pracy i przerw kierowców.
- Informujemy, że nie jest możliwy zakup transportu tylko w 1 stronę, miejsce wsiadania musi być takie samo jak miejsce powrotu oraz że nie ma możliwości dosiadania się „na trasie”
- Zmiana miejsca wyjazdu po zawarciu umowy (o ile Organizator dysponuje miejscami) wiąże się z koniecznością poniesienia opłaty manipulacyjnej w wysokości 40 zł.
- Wielkość bagażu uczestnika ograniczona jest do 2 sztuk bagażu o łącznej wadze nie przekraczającej 20 kg (bagaż główny i niewielka podręczna torba). Kierowca ma prawo, w przypadku braku miejsca, odmówić zabrania nadbagażu. Bagaż należy opisać imieniem i nazwiskiem.