

MINECRAFT ADVENTURE

Kraj: Polska , miejsce: Muszyna - kolonie, wiek: 8 - 14 lat, transport: Autokar
#minecraft #gra #wirtualnyświat #budowanie



Kolonja z Minecraftem dla ciekawych świata budowniczych!

- o 18 godzin zajęć pod okiem instruktora
- o Wyszukiwanie schronienia i odkrywanie słabego punktu przeciwnika
- o Szukanie i wykorzystywanie kamieni szlachetnych
- o Wirtualna rzeczywistość na wyciągnięcie ręki

Tutaj każdy dzień to prawdziwa gra!

MUSZYNA to znane uzdrowisko w Beskidzie Sądeckim, niedaleko Krynicy Górskiej, na pograniczu polsko-słowackim w dolinie Popradu. Górski, lecz łagodny klimat, czyste powietrze oraz atrakcyjny ośrodek, w którym mieszkamy są gwarancją wspaniałego wypoczynku. Okolice zachęcają do wędrowek połączonych ze zwiedzaniem ciekawych miejsc: Ogrodu Zmysłów, Parku Figur Kwiatowych, ruin średniowiecznego zamku na wzgórzu nad miastem, źródeł wód mineralnych bijących wprost z ziemi.

Gra znana jest zarówno dzieciom, jak i młodzieży, gdyż jest to jedna z najpopularniejszych rozrywek ostatnich lat. Podczas kolonii zamienisz się w architekta, którego nie dotyczą prawa fizyki. Z ogromnym zaangażowaniem tworzyć będziesz coraz to nowe formy w swoim własnym niezwykłym świecie. Minecraft stwarza nieograniczone możliwości pozwalając na obudzenie w sobie pokładów kreatywności. Podczas turnusu zapewniamy 18 godzin zajęć na komputerach, w czasie których nie będzie czasu na nudę!!

Program:

PRZYKŁADOWE TEMATY:

- **Podstawy przetrwania:**
 - Rozpoczęcie - rozpoznanie okolicy i odszukanie surowców.
 - Crafting - omówienie wartości surowców i podstawowe szkolenie w craftingu.
 - Ochrona - wyszukiwanie schronienia i odkrywanie słabego punktu przeciwnika.
 - Rozpalenie ogniska - razem nauczymy się je rozpałać!.
- **Strefa magiczna:**
 - Magiczne napoje - tworzenie napojów które wspomogą nas w podboju nieznannej krainy.
 - Legendarna broń - tworzenie specjalnej broni.
 - Minerale - szukanie i wykorzystywanie kamieni szlachetnych.
- **Strefa podboju:**
 - Ustalenie kierunków świata i pory dnia - zobaczymy jak czytać mapę Minecrafta.
 - Architekt - budowa wymarzonego domu na własnej wyspie.
 - Mistrzowska precyzja - strzelanie do tarczy.
 - Smocza wyprawa - najtrudniejsza wyprawa w której stawiacie czoło Smokowi, nagroda przewyższy wszystkie poprzednie.

Ale nie zabraknie innych zajęć:

- **Wycieczka do Krynicy** - perełki polskich uzdrowisk. Wjedziemy koleją zębatą na Górę Parkową, pospacerujemy słynnym deptakiem, a na koniec poznamy smak słynnych wód mineralnych w ogromnej pijalni wody. Przejdziemy się również Ścieżką w Koronie Drzew - turystyczna wieża widokowa znajdująca się na szczyc
- **Kreatywna biesiada przy ognisku.**

- [Olimpiada Architektów.](#)
- [Zajęcia sportowe na boisku.](#)
- [Zwiedzanie Muszyny:](#) poznawanie najbliższej okolicy uzdrowiska Muszyna
- [Wędrówki górskie, dyskoteki, ogniska, podchody, quizy i turnieje.](#)
(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

BON TURYSTYCZNY

Rezerwując tę imprezę masz możliwość realizacji bonu turystycznego. Szczegóły na stronie [Promocje i bony](#)

Program fakultatywny:

Zakwaterowanie i wyżywienie:

Ośrodek Wczasowy KOLEJARZ położony jest w Muszynie - Łockiem. To trzykondygnacyjny ośrodek, posiadający pokoje 3-4 osobowe z łazienkami. Na rozległym, ogrodzonym terenie znajduje się bogata infrastruktura wypoczynkowa: MIASTECZKO WODNE, baseny ze zjeżdżalniami i do nauki pływania, brodzik, ścieżka zdrowia. Ponadto do dyspozycji kolonistów: sala telewizyjna, stoły do tenisa, profesjonalna sala dyskotekowa z nagłośnieniem i oświetleniem, bar, kawiarnia oraz bilard (odpłatnie).

Terminy i ceny:

01MMCZ/22	26.06.2022 - 06.07.2022	1999.00 2399.00 PLN
02MMCZ/22	07.07.2022 - 17.07.2022	2099.00 2399.00 PLN
03MMCZ/22	18.07.2022 - 28.07.2022	2099.00 2399.00 PLN
04MMCZ/22	29.07.2022 - 08.08.2022	2099.00 2399.00 PLN

Świadczenia

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (3 posiłki dziennie), pierwszy posiłek - kolacja, ostatni - śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną.
- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

- Szczegóły wyjazdów zgodnie z rozkładem jazdy przypisanym do turnusu podane są w każdej zawartej umowie.
- Brakujące godziny zbiórek i powrotów będą znane 2 dni przed wyjazdem. W wypadku zmian Organizator powiadamia klientów osobnym komunikatem mailowym za potwierdzeniem otrzymania; brak takiego komunikatu oznacza brak zmian.
- Zbiórka uczestników 20 min. przed odjazdem. Ze względu na obowiązujący czas pracy kierowców autokary odjeżdżają nie później niż 15 min. po godzinie zbiórki.
- Organizator zastrzega możliwość zmiany rozkładu jazdy, przesiadek oraz środka transportu. Na przystankach pośrednich mogą wystąpić opóźnienia z przyczyn niezależnych od organizatora.
- Przyjazd do ośrodka planowany jest ok godz. 18.00-19.00, niemniej realny czas przejazdu jest uzależniony od warunków drogowych, potrzeb dzieci podczas podróży oraz przepisów regulujących czas pracy i przerw kierowców.
- Informujemy, że nie jest możliwy zakup transportu tylko w 1 stronę, miejsce wsiadania musi być takie samo jak miejsce powrotu oraz że nie ma możliwości dosiadania się „na trasie”
- Zmiana miejsca wyjazdu po zawarciu umowy (o ile Organizator dysponuje miejscami) wiąże się z koniecznością poniesienia opłaty manipulacyjnej w wysokości 40 zł.
- Wielkość bagażu uczestnika ograniczona jest do 2 sztuk bagażu o łącznej wadze nie przekraczającej 20 kg (bagaż główny i niewielka podręczna torba). Kierowca ma prawo, w przypadku braku miejsca, odmówić zabrania nadbagażu. Bagaż należy opisać imieniem i nazwiskiem.