

DARŁÓWKO - PO SKARB!

Kraj: Polska, miejsce: Darłówko, wiek: 7 - 13 lat, transport: Autokar

#darlowko #morze #bałtyckie #piraci #przygoda #skarby



Kolonia dla chłonnych wrażeń Tropiciele!

- Farma Wiatraków - nietypowa wycieczka
- Poszukiwania skarbu z wykrywaczem metalu
- Park wodny, zabawy kreatywne, kąpiele w morzu

Jeśli to mało - skorzystaj z pakietu atrakcji.

Zdecyduj i jedź do Darłowa!

DARŁÓWKO to dynamicznie rozwijająca się nadmorska część Królewskiego Miasta Darłowa, stolicy Wybrzeża Środkowego. Wspaniały mikroklimat, piękne widoki, czysta plaża i wiele atrakcji średniowiecznego miasta Darłowo przyciągają co roku tysiące turystów.

W Darłowie warto zobaczyć panoramę z latarni morskiej, przejść się nadbrzeżem portowym, popłynąć tramwajem wodnym do Darłowa, przeprawić unikatowym rozsuwanym mostem na plażę po drugiej stronie kanału portowego, zrelaksować w Parku Wodnym. Całe Darłówko objęte jest obszarem chronionego krajobrazu Koszalińskiego Pasa Nadmorskiego, chroniona jest również rzeka Wieprza płynąca kanałem portowym. W samym Darłowie warto zajrzeć do pamiętającego czasy wikingów Zamku Książąt Pomorskich i przejść po starym mieście. Co roku w lipcu odbywa się w Darłowie Międzynarodowy Zlot Historycznych Pojazdów Wojskowych oraz wiele imprez rozrywkowych.

Jeśli chcesz spędzić niezapomniane dni nad morzem, a przy okazji liczysz na bogaty program i wiele przygód, ta kolonia jest dla Ciebie. Będziesz mógł wykazać się sprytem, wyobraźnią i kreatywnością. W programie min. zajęcia konstruktorskie, gry terenowe z poszukiwaniem skarbów, survival i wiele innych atrakcji. Nie zwlekaj z decyzją, być może właśnie Tobie uda się odnaleźć zaginiony skarb!

Program:

- **Poszukiwanie skarbów** - wyprawa z wykorzystaniem wykrywacza metalu, tajnych map i zaszyfrowanych wiadomości w poszukiwaniu skarbów.
- **Wyprawa w poszukiwaniu bursztynu.**
- **Gra terenowa** - tory przeszkód nie do zdobycia.
- **Lasertag** - laserowy paintball. Rozgrywki na świeżym powietrzu w specjalnie do tego celu przygotowanej arenie w lesie. Drużyny mierzą się ze sobą w laserowych pojedynkach. Tu liczy się indywidualna zdolność przetrwania, ale też umiejętność pracy w grupie
- **Zabawy kreatywne** - projektowanie i budowanie obiektów pływających, tworzenie strojów współczesnych piratów.
- **Park Wodny "Jan"** - regeneracja sił i szaleństwo wodne w basenach wypełnionych wodą morską, korzystanie z atrakcji: zjeżdżalnie, ślizgawki, dzika rzeka oraz jacuzzi.
- **Plaża, słońce i kąpiele** - odpoczynek na plaży, kąpiele wodne pod opieką ratownika. Ogniska, dyskoteki.
- **Wycieczka na farmę wiatrową** - przyjrzymy się z bliska najwyższym w tej części Europy wiatrakom i dowiemy się, jak funkcjonują generatory prądu i farma wiatrowa.
- **Wejście na latarnię morską** - usytuowaną we wschodniej części Darłowa przy wejściu do portu. Dowiemy się, co to jest nawigacja, przyjrzymy się z bliska, jak działa rozsuwany most - jedyny taki w naszym kraju!
- **Zwiedzanie Baterii Schwerin** - pozostałości baterii przeciwlotniczej i zaporowej "Schwerin" to ciekawy i spory kompleks bunkrów. Znajdują się tu 4 działobitnie (żelbetowe podstawy dla armat), dwukondygnacyjny schron dowodzenia i dalmierza z częścią podziemną z pomieszczeniami socjalno-koszarowymi dla artylerzystów (np. umywalnia, latryna, trzy sypialnie żołnierskie z zachowanymi hakami i zawiasami, na których zawieszane były na łańcuchach prycze). Można też tu zobaczyć pozostałości po wyposażeniu (fragmenty ceramiki, szafkę żołnierską, łuski itp.). Bunkier techniczny zawiera m.in. kotłownię, pomieszczenie, w którym znajdowała się rozdzielnia prądu, izbę do opatrywania rannych żołnierzy (izba chorych).
- **Wycieczka do Darłowa** - rejs tramwajem wodnym „Księżna Zofia”, podczas którego zobaczymy 5-cio kilometrowe nadbrzeża kanału

i portu morskiego i słynny, rozsuwany most, odwiedzimy piękną Starówkę, a także zwiedzimy Zamek Książąt Pomorskich.

- **Uczestnictwo w otwartych imprezach** - na terenie Darłówka i Darłowa.

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

BON TURYSTYCZNY

Rezerwując tę imprezę masz możliwość realizacji bonu turystycznego. Szczegóły na stronie [Promocje i bony](#)

Program fakultatywny:

Zakwaterowanie i wyżywienie:

OW DIUNA2 to obiekt o bardzo dobrym standardzie, znajdujący się we wschodniej części Darłówka, nad samym morzem, przy wejściu na plażę. Niedaleko stąd zarówno do Aquaparku, jak i do centrum miejscowości przy kanale portowym, ze słynnym rozsuwanym mostem. Ośrodek oferuje pokoje 2,3,4 osobowe z łazienkami i TV. Na terenie bogata infrastruktura wypoczynkowo-sportowa: boiska do piłki nożnej i plażowej siatkowej, liczne świetlice i sale ze sprzętem audiowizualnym, plac zabaw, kawiarenka i nowoczesna stolówka, stół ping-pongowy, miejsce na ognisko i do grillowania. W ośrodku możliwa jest dieta bezglutenowa.

Terminy i ceny:

02DPCZ/22	07.07.2022 - 17.07.2022	2199.00 2499.00 PLN
03DPCZ/22	18.07.2022 - 28.07.2022	2199.00 2399.00 PLN
04DPCZ/22	29.07.2022 - 08.08.2022	2099.00 2299.00 PLN
05DPCZ/22	10.08.2022 - 20.08.2022	2099.00 2299.00 PLN

Świadczenia

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (3 posiłki dziennie + deser), śniadania w formie bufetu. Pierwszy posiłek: ciepła kolacja, ostatni: śniadanie + suchy prowiant.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawczą, ratowniczą i medyczną.
- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.
- **PROGRAM "GWARANCJA AKLIMATYZACJI"** - Jeśli dziecko wyjedzie na kolonie pierwszy raz i nie zaaklimatyzuje się, przez co będą Państwo zmuszeni odebrać je wcześniej - niewykorzystane dni nie przepadają! Będą mogli Państwo wykorzystać te dni w dowolnym, następnym terminie kolonii, również za rok!

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.
- Płatne na miejscu:
Bilard, piłkarzyki, cymbergaje - ok. 2 zł/gra.

Transport:

- Szczegóły wyjazdów zgodnie z rozkładem jazdy przypisanym do turnusu podane są w każdej zawartej umowie.
- Brakujące godziny zbiórek i powrotów będą znane 2 dni przed wyjazdem. W wypadku zmian Organizator powiadamia klientów osobnym komunikatem mailowym za potwierdzeniem otrzymania; brak takiego komunikatu oznacza brak zmian.
- Zbiórka uczestników 20 min. przed odjazdem. Ze względu na obowiązujący czas pracy kierowców autokary odjeżdżają nie później niż 15 min. po godzinie zbiórki.
- Organizator zastrzega możliwość zmiany rozkładu jazdy, przesiadek oraz środka transportu. Na przystankach pośrednich mogą wystąpić opóźnienia z przyczyn niezależnych od organizatora.
- Przyjazd do ośrodka planowany jest ok godz. 18.00-19.00, niemniej realny czas przejazdu jest uzależniony od warunków drogowych, potrzeb dzieci podczas podróży oraz przepisów regulujących czas pracy i przerw kierowców.
- Informujemy, że nie jest możliwy zakup transportu tylko w 1 stronę, miejsce wsiadania musi być takie samo jak miejsce powrotu oraz że nie ma możliwości dosiadanania się „na trasie”.
- Zmiana miejsca wyjazdu po zawarciu umowy (o ile Organizator dysponuje miejscami) wiąże się z koniecznością poniesienia opłaty manipulacyjnej w wysokości 40 zł.
- Wielkość bagażu uczestnika ograniczona jest do 2 sztuk bagażu o łącznej wadze nie przekraczającej 20 kg (bagaż główny i niewielka podręczna torba). Kierowca ma prawo, w przypadku braku miejsca, odmówić zabrania nadbagażu. Bagaż należy opisać imieniem i nazwiskiem.